



Veckobrev v. 3

Hej!

Vad tiden går fort och nu är det redan andra veckan av vårterminen!

I Matte jobbade treorna mycket med tal i bråkform och hur man använder "täljare" och "nämnare". Tvåorna började jobba med temperaturer och ettorna lärde sig vilka metoder man kan använda för att lösa matteuppgifter, där en term inom en addition eller en subtraktion saknas. Ettornas matteläxa innehåller moment för att träna en av dessa metoder.

I Svenska började treorna jobba med faktatexter, tvåorna fortsatte att jobba med läsförståelse och ettorna tränade att förstå skillnaden mellan ett ord och en mening.

Nästa vecka på måndag och onsdag börjar simskola för alla barn i åk 2! De kommer tillbaka till lunchen men som vi även har skrivit i brevet vi har skickat ut, behöver de något att dricka och en frukt.

Med lite kort varsel måste jag meddela er att nästa vecka ska alla Örnar åka skridskor igen. Shkelzen fick en extra tid för alla tre klasser och vi ska åka redan på tisdag. De behöver en matsäck och något att dricka. Hoppas det är ok med er. Jag tycker det är en bra chans att åka igen innan Iskarnevalen om några veckor!

Nu är det dags att göra skolinspektionens skolenkät! Samtliga vårdnadshavare och lärare i åk 1-9 ska också göra enkäten. Enkäten görs på webben och öppnar den 25/1. Nästa vecka kommer vi att dela ut ett brev med inloggningskod till er. Enkätresultat är jätteviktiga för skolans kvalitet och jag hoppas att många deltar i den!

På torsdag kl. 16 är det Öppet Hus på Kastanjen. Sprid gärna till vänner och bekanta som har barn i förskol- och skolåldern. All personal kommer att finnas på plats och gamla elever kommer att pratar om sin skoltid hos oss!

LÄXOR TILL V.4

ONSDAG:

Matteläxan åk 1, 2 och 3

TORSDAG:

Skriv- och Läsläxan åk 1, 2 och 3

FREDAG:

Veckans ord åk 2 och 3
Engelskläxan åk 3

Veckan 4 i korthet:

Måndag:

Simskola (åk2)

Tisdag:

Skridskor (OBS! Matsäck)

Onsdag:

Simskola (åk2)

Torsdag:

Öppet hus kl. 16

Fredag:

Övrigt:

-

Vi önskar er en trevlig helg!

Shkelzen och Barbara